

Touch Events unter Windows Mobile auslesen

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 13 MARCH 2009 09:55 - Zuletzt aktualisiert FRIDAY, 13 MARCH 2009 10:16

Touch Events auf Windows Mobile Professional können sehr einfach mit Hilfe von Win32 und einer WindowProc()-Callback Methode wie folgt abgefangen und ausgelesen werden:

```
LRESULT CALLBACK WindowProc(HWND hwnd, UINT msg, WPARAM wparam, LPARAM lparam)
{
    switch (msg)
    {
        case WM_MOUSEMOVE:
        case WM_LBUTTONDOWN:
        case WM_LBUTTONUP:
        {
            int xPos = GET_X_LPARAM(lparam);
            int yPos = GET_Y_LPARAM(lparam);
        }
    }
    return 0;
}
```