

Carbide.c++ 2.0 in allen Versionen kostenlos erhältlich

Geschrieben von: Philipp
THURSDAY, 11 DECEMBER 2008 10:43

Die Symbian-Entwickler unter Euch werden sich freuen. Nokia hat nun in der letzten Woche das neue Carbide.c++ 2.0 veröffentlicht und für Erstaunen in der Entwicklergemeinschaft gesorgt, da nun alle Versionen kostenlos für jeden bei Nokia registrierten Entwickler erhältlich sind.

Bisher gab es das Carbide.c++ in der Version 1.3 und war in vier unterschiedlichen Varianten zu bekommen. Einmal die Variante "free" mit einer minimalen Funktionsausstattung, diese war für alle Interessierten kostenlos. Die anderen drei Varianten (Developer, Professional und OEM) hingegen waren kostenpflichtig und unterschieden sich im Funktionsumfang. Die "Developer" Edition z.B. beinhaltete das On-Device-Debugging, Professional bzw. OEM beinhaltete zusätzlich u.a. Code-Analyse-Tools.

Im neuen Carbide.c++ 2.0 gibt es jetzt nur noch die Developer, Professional und OEM Varianten. Alle sind für jeden Entwickler kostenlos und unlimitiert installierbar. Die Entscheidung welche Variante installiert werden soll, kann zum Installationszeitpunkt des ca. 207 MB großen Installationspakets bestimmt werden. Welche man nun tatsächlich installiert, hängt eben davon ab, welche Funktionen man nutzen möchten.

Die neusten Erneuerungen in Carbide.c++ 2.0 sind die Erweiterungen um:

- Unterstützung für Series 60 5th Edition
- Unterstützung für [Qt-Projekte](#)
- UI-Builder für Series 60 5th Edition Touchscreens
- CodeScanner mit KnowledgeBase Anbindung

Gründe für die kostenlose Herausgabe von Carbide.c++ 2.0 sind sicherlich einerseits das Ziel, [Symbian in eine OpenSource Plattform umzuwandeln](#) und andererseits die starke Konkurrenz durch iPhone und Android.

Erhältlich ist das neue Carbide.c++ 2.0 wie immer im [Nokia Forum](#) .