

## Entwicklungsumgebung Symbian 9

Geschrieben von: Philipp

TUESDAY, 22 JULY 2008 00:00 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 23 AUGUST 2008 00:52

---

Im folgenden werde ich erklären wie Ihr Euch eine Entwicklungsumgebung zur Programmierung von Symbian 9 Programmen erstellt. Wer nochmal wissen möchte, was eingetlich Symbian ist, findet [hier](#) von mir eine Erklärung dazu. Das Aufstellen der Entwicklungsumgebung und auch das Programmieren selbst ist **vollkommen kostenlos**. Das einzige was Ihr benötigt ist ein Account bei Nokia um das SDK herunter laden zu können, aber auch dieser ist kostenlos.

Ich wähle das Symbian 9 - Series 60 SDK, da dies die aktuellste und durch die hohe Anzahl der Handys auch die meist verbreiteste Version ist. Jedoch verwende ich nicht das aktuellste SDK. Das hängt damit zusammen, das ich möchte, das Eure Programme auch auf möglich vielen Telefonen funktionieren. Würdet Ihr nun das aktuellste SDK (im Moment 3rd Edition FP 2) nutzen, kann es passieren, das Ihr aus dieser Version Features benutzt, welche nicht alle Handy-Typen unterstützen. Möchtet Ihr dennoch ein neueres SDK verwenden, könnt Ihr trotzdem diese Anleitung benutzen und müsste nur beachten, das Ihr nicht das von mir empfohlene SDK installiert, sondern eben das von Euch gewählte.

Folgende Schritte werden wir auch in dieser Reihenfolge durchführen:

- Registrierung beim Nokia Developer Programm "Forum Nokia"
- Download des SDK's
- Installation des SDK's
- Donwload von Carbid.c++
- Installation von Carbide.c++
- Download und Installation von Active Perl

Vorraussetzungen:

- mindestens MS Windows 2000
- ca. 1 GB Festplattenspeicher
- Internetzugang

Gut fangen wir nun endlich an:

### 1. Registrieren beim Nokia Developer Programm

Um das SDK oder auch Carbide.c++ erhalten zu können, müsste ihr Euch kostenlos beim "Forum Nokia" Developer Programm registrieren. Geht dazu auf <http://www.forum.nokia.com/main/registration/registration.html> und macht Eure Angaben. Akzeptiert die AGB's und Ihr erhaltet eine E-Mail von Nokia, welche euch zur Aktivierung des Accounts auffordert. Klickt auf den Link in der E-Mail und fertig seid Ihr mit dem ersten Schritt.

Über dieses Forum erhaltet Ihr u.a. viele Tipps, Dokumente und auch Hilfe von anderen Entwicklern - es wird sicherlich in Zukunft für Euch der Anlaufpunkt nummer eins bei Problemen werden.

---

### **2. Download und Installation des SDK's**

Wie eingangs schon erwähnt werden wir ein Series 60 SDK der 3. Generation installieren. Dieses findet Ihr [hier](#). Auf dieser Seite besteht die Möglichkeit zwischen den unterschiedlichen SDK's zu wählen. Markiert in der Combo-Box das "3rd Edition, Maintenance Release" SDK und klickt auf "Download now".


C++  
Applications  
Environment  
Using a  
ment  
osted on a  
d C++ for  
ains the S60  
ation, and  
ulator allows

Select download method:

Standard browser download  
 Nokia download manager [what is this?](#)

Download version for:

3rd Edition, Maintenance Release (328 M) ▾

 **Download now**

Release notes:

Eventuell müsst Ihr Euch danach noch einmal mit Eurem neu erstellten Account anmelden und kommt dann zum Übersichtsfenster für dieses SDK. Auch hier bitte auf "Download now" klicken. Es wird nun begonnen das SDK herunter zu laden.

## Entwicklungsumgebung Symbian 9

Geschrieben von: Philipp

TUESDAY, 22 JULY 2008 00:00 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 23 AUGUST 2008 00:52

---

S60 3rd Edition SDK for Symbian OS, for C++, Maintenance Release

**file name:** [S60-SDK-0616-3.0-mr.3.749.zip](#)

**description:** The S60 SDK for Symbian OS enables application development for devices based on S60 platform using C++. The SDK is based on S60 3rd Edition platform and Symbian OS 9.1. The SDK includes all key functionalities needed for application development (documentation, API reference, emulator) excluding IDE. This release is a maintenance release (MR) fixing several issues with the emulator and toolchain. The documentation set has also been updated.

**date of publication:** 2006-06-16

**type:** Software Development Kit

**topics:** [S60](#)  
[S60 3rd Edition](#)  
[Symbian C++](#)

**language:** English (en)

**encoding:** Zip Archive (.zip)

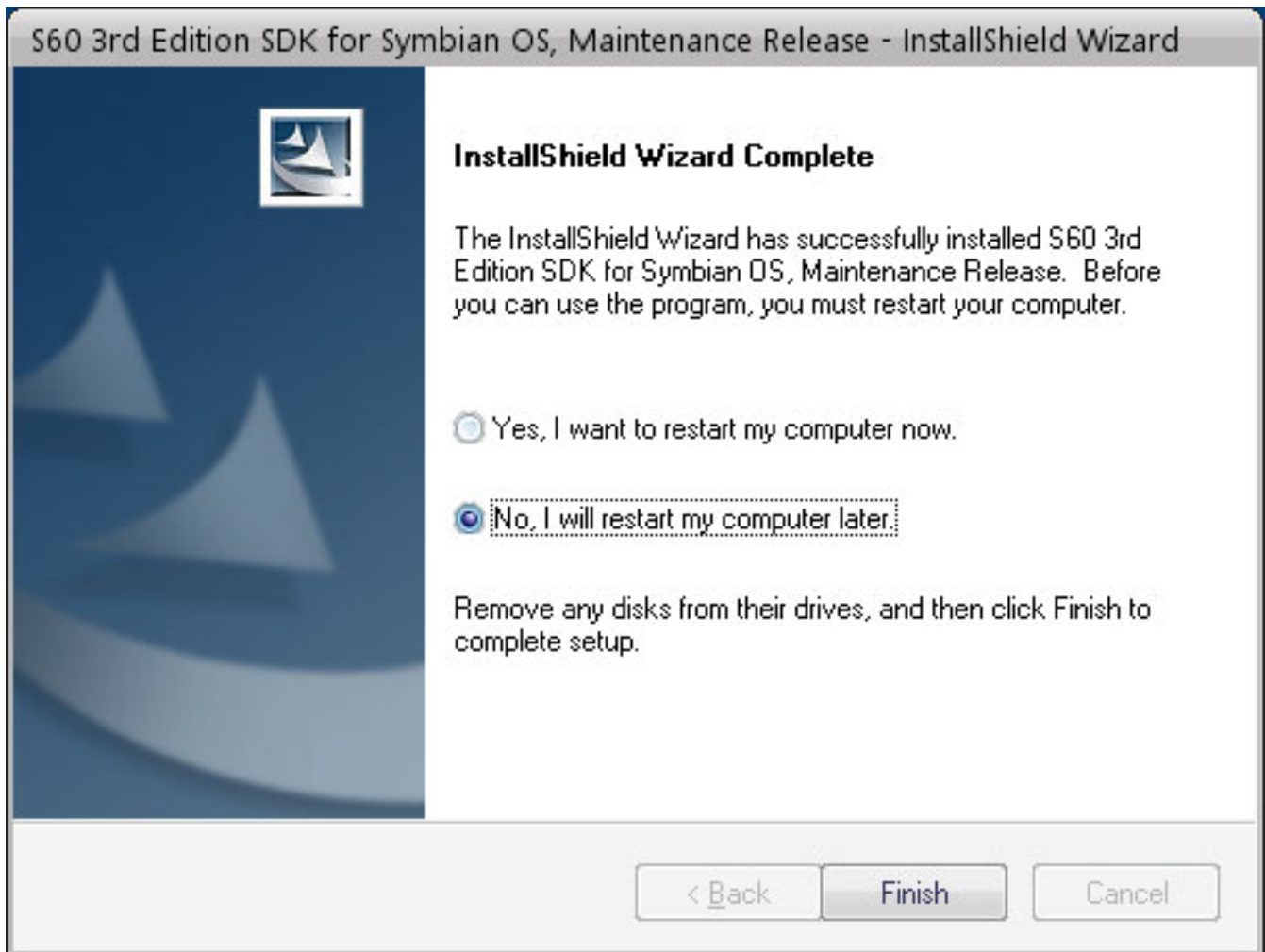
**intended audience:** Advanced

 [Download now](#)

 [See all versions](#)

[Kommentiere bitte](#)





### **3. Download und Installation von Carbide.c++**

Jetzt habt Ihr eigentlich schon alles um für Symbian programmieren zu können. Da aber kaum einer mit einem standard Texteditor und der Kommandozeile arbeiten möchte, gibt es Carbide.c++. Dieses ist das Tool, um relative einfach und komfortabel programmieren zu können. Ihr könnt [debuggen](#), habt [Syntax-Highlighting](#) und noch viele andere erleichternde Funktionen mehr. Auch Carbide.c++ könnt Ihr bei Nokia beziehen. Den Download könnt Ihr [hier](#) starten.

Klickt auch hier wieder auf "Download now" und einige Minuten später befindet sich die "Carbide.c++\_v1.3.exe" auf eurer Festplatte. Bitte ausführen um den Installations-Wizzard zu starten.


# Entwicklungsumgebung Symbian 9

Geschrieben von: Philipp

TUESDAY, 22 JULY 2008 00:00 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 23 AUGUST 2008 00:52

Select download method:

- Standard browser download
- Nokia download manager [what is this?](#)

 **Download now**

(186 MB)

---

Carbide.c++ v1.3 - InstallShield Wizard

**Setup Type**  
Select the setup type that best suits your needs.

Click the type of setup you prefer.


1) OEM Edition	<b>Description</b> These features will be enabled: Emulator applications
2) Professional Edition	
3) Developer Edition	
4) Express Edition	

InstallShield

< Back    Next >    Cancel

---

Configuring environment for WINSCW command line builds

 To use the command line tools to build WINSCW emulator targets, you must use the menu shortcut: "Configure environment line" to setup the required environment variables.

This action is not required if you are only using the IDE to build WINSCW emulator targets.

OK

# You're not done installing just yet...

Release: 1.3.0

Revised: February 2008

Read the **Release Notes** and **What's New** for the latest information about this product. In C

To complete your installation and start Symbian C++ application development, you **must** inst

## Installing Perl

The Carbide.c++ tools require a copy of Perl to run build scripts:

Perl ([www.activestate.com](http://www.activestate.com))

- ◆ [ActivePerl-5.6.1.635](#) (5.6.1 is required by Symbian tools, later versions will not work)

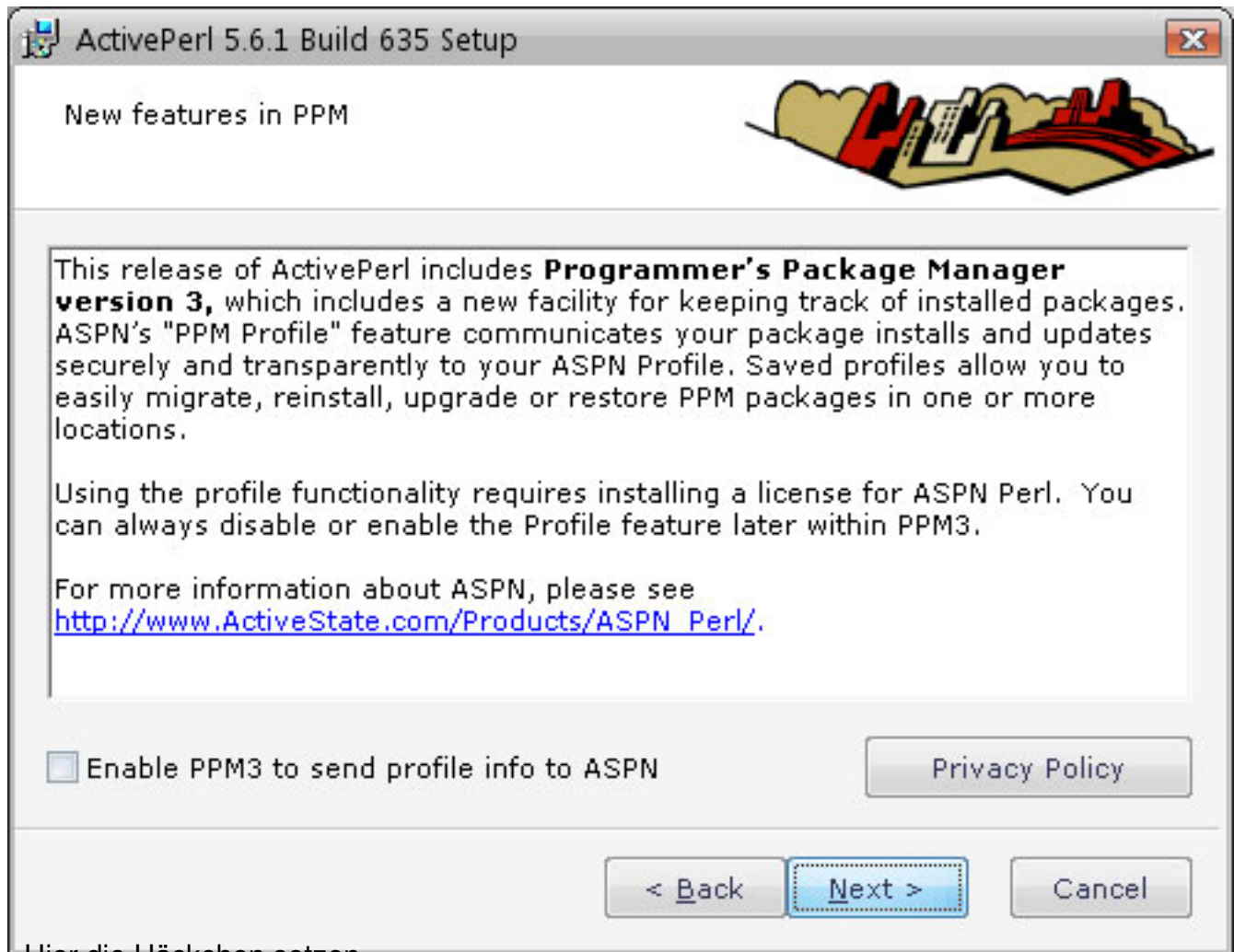
---

### 4. Installation von Active Perl

Klickt also auf den Link zum Download und startet dann wieder den Installations-Wizzard.

Bei der Frage zur Installation von PPM3 solltet Ihr das Häkchen entfernen und im darauffolgenden Dialog so wie unten gezeigt die Häkchen setzen.





ActivePerl 5.6.1 Build 635 Setup

New features in PPM

This release of ActivePerl includes **Programmer's Package Manager version 3**, which includes a new facility for keeping track of installed packages. ASPN's "PPM Profile" feature communicates your package installs and updates securely and transparently to your ASPN Profile. Saved profiles allow you to easily migrate, reinstall, upgrade or restore PPM packages in one or more locations.

Using the profile functionality requires installing a license for ASPN Perl. You can always disable or enable the Profile feature later within PPM3.

For more information about ASPN, please see [http://www.ActiveState.com/Products/ASPN\\_Perl/](http://www.ActiveState.com/Products/ASPN_Perl/).

Enable PPM3 to send profile info to ASPN

Privacy Policy

< Back   Next >   Cancel

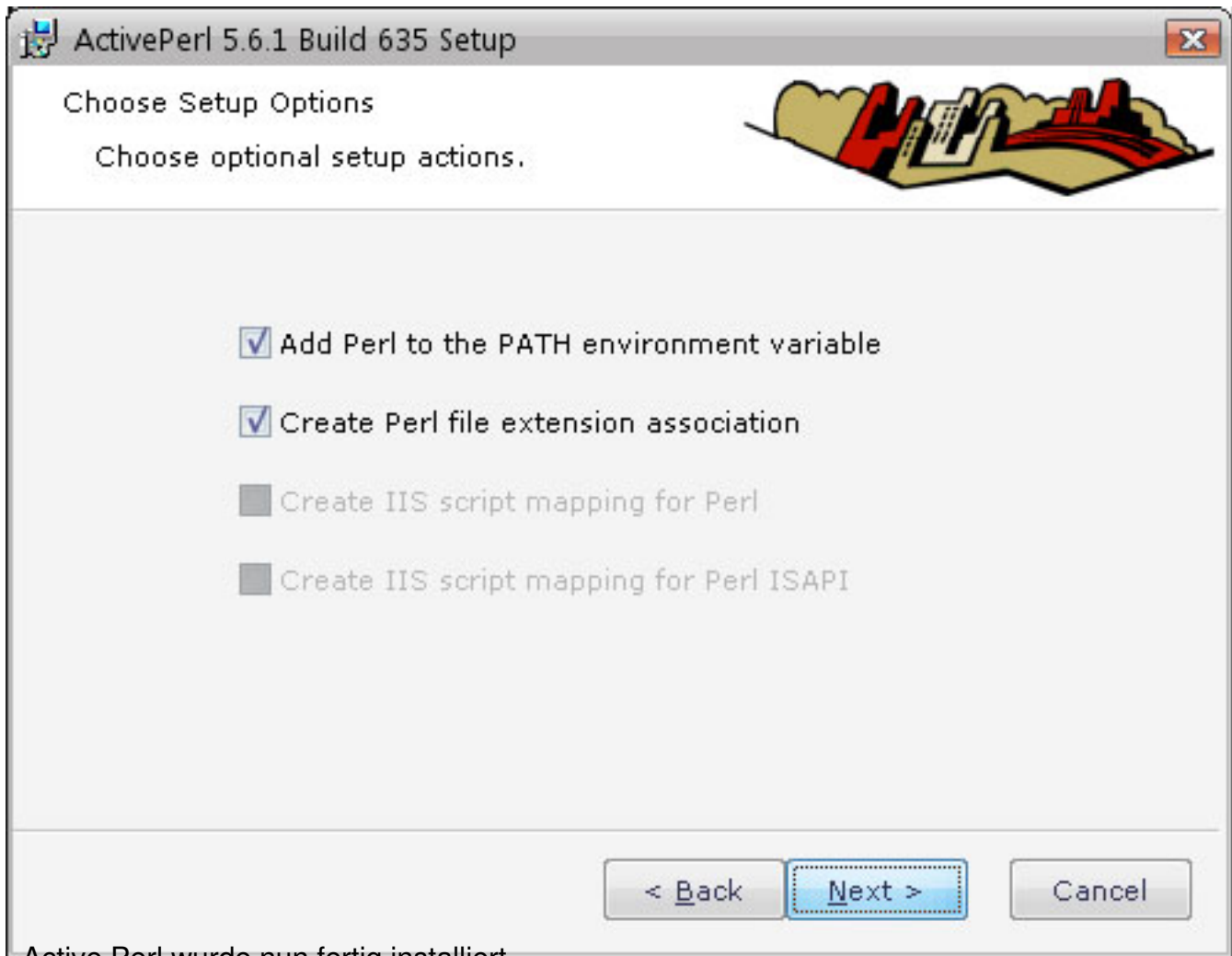
Hier die Häkchen setzen.



## Entwicklungsumgebung Symbian 9

Geschrieben von: Philipp

TUESDAY, 22 JULY 2008 00:00 - Zuletzt aktualisiert SATURDAY, 23 AUGUST 2008 00:52



Active Perl wurde nun fertig installiert.



Im nächsten Schritt werden wir den Rechner neu starten.

### 5. Rechner neu starten

So, Ihr habt es geschafft. Die Entwicklungsumgebung zum Programmieren von Symbian 9 Programmen ist nun fertig.

Nur noch den Rechner neu starten und es kann los gehen.

In naher Zukunft werde ich auch einige Tutorials zum Programmieren von Symbian Programmen hier veröffentlichen - schaut also ruhig mal wieder vorbei.