FRAGE:

Was bedeutet der Fehler "*malloc: *** error for object 0xXXXXXXX: pointer being freed was not allocated* " ?

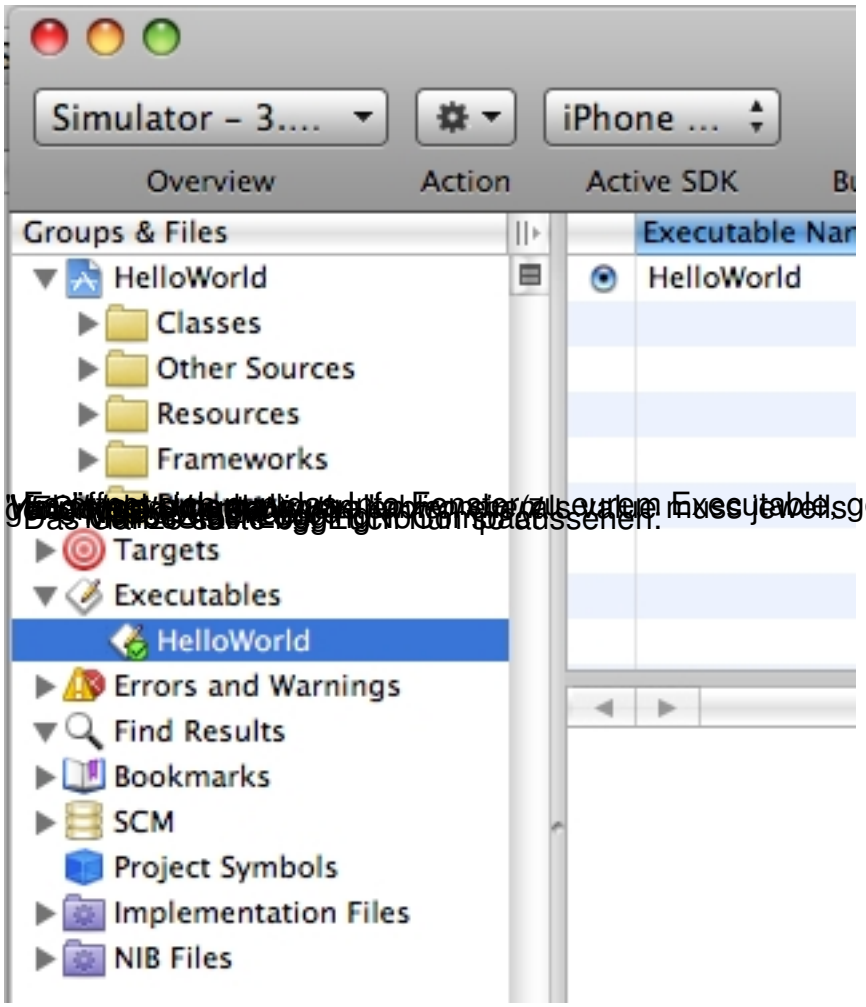
ANTWORT:

Oftmals bekomt man auf der Konsole von Xcode genau diese Meldung, wenn versucht wird ein Objekt mit free oder delete wieder freizugeben. Genau bedeutet diese Fehler Meldung, das das Objekt an der Adresse 0xXXXXXXX freigegeben werden soll, obwohl es vorher gar nicht alloziiert worden war. Viele Programmierer ignorieren diese Fehlermeldung, da das Programm meist ohne Absturz weiter läuft. Dies kann sich jedoch im Nachhinnein als schwerer Fehler herausstellen. Aus diesem Grund empfehle ich die Stelle im Code zu finden, an der das Objekt freigegeben wird um dann den Fehler zu beheben.

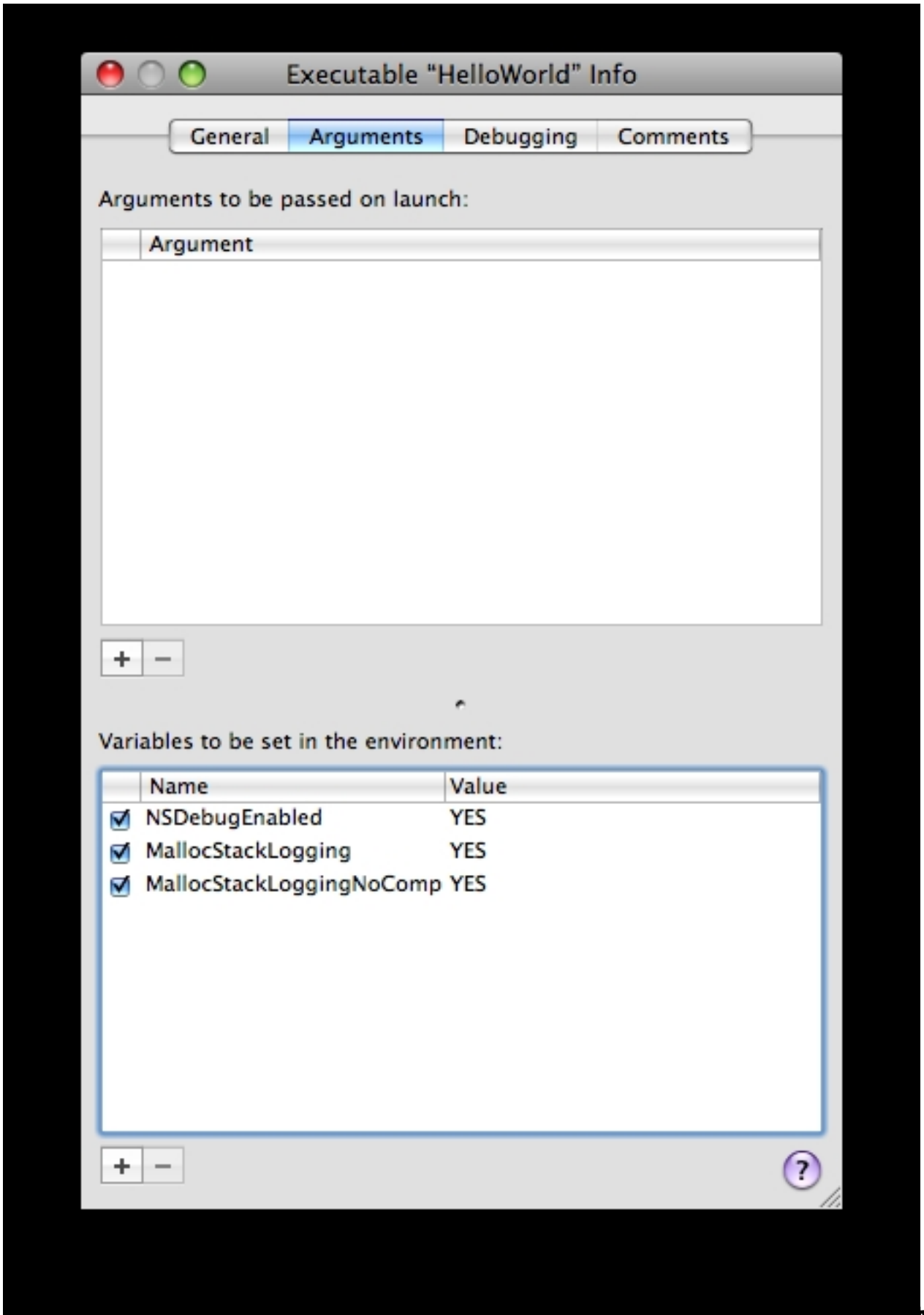
Um die betreffende Codestelle zu finden, gibt es einen zwar relativ aufwendingen aber erfolgreichen Weg, welchen ich nun erkären werde. **Bitte beachtet jedoch, das Ihr das folgende Beispiel nur auf dem iPhone-Simulator ausführen könnt und das Ihr die beschriebenen Projektänderungen nur für das Debug-Release macht.**

Wer das Xcode-SDK installiert hat, hat auch gleichzeitig einige Kommandozeilenwerkzeuge installiert bekommen, u.a. die Tools *malloc*, *heap*, *vmmap* und *malloc_history*. Letzteres, also *malloc_history*
ist jenes, welches wir benötigen um den Fehler im Code zu finden. (Diese Tools selber, werden übriegens von der
Instruments
Applikation benutzt, um für euch die Analysen durchführen zu können.)

Um nun aber *malloc_history* benutzen zu können, bedarf es einer kleinen Änderung am Xcode-Projekt selbst. Ihr müsst nämlich noch besondere Debug-Informationen einschalten. Öffnet dazu in eurem Projektbaum (also unterhalb von *Groups&Files*) den
Knoten "
Executables
" und klickt dann doppelt auf dortigen Eintrag (das sollte der Projektname sein):



[illegible] Executable geht dort auf den Reiter "*Arguments* [illegible] Das [illegible] aussehen.


Executable "HelloWorld" Info
General
Arguments
Debugging
Comments
Arguments to be passed on launch:
Argument
Variables to be set in the environment:
Name
Value
NSDebugEnabled
YES
MallocStackLogging
YES
MallocStackLoggingNoComp
YES