

## Wie kann ich den Gloss- und Bevel-Effekt (3D-Effekt) auf dem Programm-Icon unterbinden?

Geschrieben von: Philipp

THURSDAY, 10 SEPTEMBER 2009 10:18 -

---

### FRAGE:

Wie kann ich den Gloss- und Bevel-Effekt (3D-Effekt) auf dem Programm-Icon unterbinden?

### ANTWORT:

Ihr müsst dazu in eurer info.plist Datei eine weitere Einstellung hinzufügen. Diese lautet "Icon already includes gloss and Bevel effects" (UIPrerenderedIcon) und dann mit dem Häkchen dahinter bestätigen, also auf TRUE setzen.