

Wie kann ich im Code nach Target-Device unterscheiden?

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 25 JULY 2008 16:33 - Zuletzt aktualisiert WEDNESDAY, 27 JANUARY 2010 18:58

FRAGE:

Wie kann ich im Code nach Target-Device unterscheiden?

ANTWORT:

Es gibt einige Präprozessor-Direktiven, welche in j

`/Developer/Platforms/iPhoneSimulator.platform/Developer/SDKs/iPhoneSimulator2.0.sdk/usr/include/TargetConditionals.h`
`/Developer/Platforms/iPhoneOS.platform/Developer/SDKs/iPhoneOS2.0.sdk/usr/include/TargetConditionals.h`
eine Datei namens `TargetConditionals.h`

Dort findet Ihr unter `TARGET_IPHONE_IPHONE` und `TARGET_IPHONE_SIMULATOR`

Um nun einige Programmabschnitte in eurem Code nicht für den Simulator oder aber sogar nur

```
#if defined(TARGET_IPHONE_SIMULATOR) && (TARGET_IPHONE_SIMULATOR==0)
    // mache etwas wenn es das iPhone aber nicht der simulator ist
#else
    // ansonsten mache etwas anderes
#endif
```

// oder

```
#if defined(TARGET_IPHONE_SIMULATOR) && (TARGET_IPHONE_SIMULATOR==1)
    // mache etwas wenn es definitiv der iPhone Simulator ist
#else
    // ansonsten mache etwas anderes
#endif
```

Eine andere und auch kürzere Variante, um zu ermitteln ob es sich um den Simulator handelt o

```
#if !(TARGET_IPHONE_SIMULATOR)
    // es handelt sich NICHT um den Simulator
#else
    // es handelt sich um den Simulator
#endif
```

Wie kann ich im Code nach Target-Device unterscheiden?

Geschrieben von: Philipp

FRIDAY, 25 JULY 2008 16:33 - Zuletzt aktualisiert WEDNESDAY, 27 JANUARY 2010 18:58
